

Sniper Elite – Elitní odstřelovač.

Úvod do hry.

Vžijete se do role německého vojáka Petera Mauera, který příslibem za poskytnutí azylu v USA po skončení 2. světové války, plní ke konci této války tajné mise pro americkou špionážní službu OSS, což byla předchůdkyně nynější FBI. Děj hry je zasazen do období konce 2. světové války, tedy až na jaro 1945 ve válkou zcela poničeném hlavním městě fašistického Německa, tudíž v Berlíně a jeho nejbližším okolí. Vaším úkolem však nebude jen likvidovat fašisty, ale hlavně sovětské vojáky a příslušníky NVKD, kteří se snaží nalézt plány na výrobu nukleární zbraně, což se Američanům samozřejmě vůbec nezamlouvá. Téměř devadesát procent herního času budete tudíž bojovat jako „sám voják v poli“, tedy na vlastní pěst a jediným kamarádem, který vás v obtížných a životu nebezpečných situacích, do kterých se budete často dostávat podrží, je vaše věrná odstřelující puška, případně jiné zbraně, ke kterým se však dostanete až mnohem později. Jedná se o klasickou akční hru s možností volby přepínání mezi pohledy z první osoby a třetí osoby, což je nejen zárukou maximálního realismu, ale je to velmi přehledné, pokud si zrovna budete plnit své úkoly odstřelovače. Pokud se tedy týká koncepce celé hry a ovládání postavy, tak k dispozici je mohutná kampaň s barvitou náplní, která navíc dává hráči možnost plnit úkoly podle vlastního rozhodnutí. Hrát lze i v multiplayeru, ale vzhledem k tomu, že tento návod píše na singleplayer, nebudu tuto možnost dále popisovat, ani rozebírat. Vzhledem k až neuvěřitelnému realismu celé hry je proto samozřejmě použití zbraní, vytvořených přesně dle historických originálů, přičemž mezi nimi nechybějí nože, pistole s tlumiči, sniperky, kulomety, plamenomety, pancéřové pěsti a mnoho dalších v té době používaných zbraní. Začínáte vleže v troskách Berlínského domu, kolem vás zuří bitva, ale vy nemáte čas to vnímat. Soustředíte se na ten jediný a hlavní úkol, na jediný výstřel, zadržíte dech, aby se vám nechvěla ruka, zkontrolujete směr větru a nepatrně posunete zaměřovač vzhůru, zemská přitažlivost a silný vítr jsou vašimi dalšími nepřáteli, teprve potom stisknete spoušť. Kamera se počne točit kolem vámi vystřelené kulky, dokud se nezaboří hluboko do těla vámi zaměřeného vojáka. Nyní tedy můžete úlevně vydechnout a zkontrolovat přes zaměřovač celé okolí, v hledáčku se vám objeví nový cíl a můžete celý postup znovu zopakovat (**obr.Úvod**). Na začátku po spuštění hry se zapíšete do hry svým jménem či alias, potom si zvolíte obtížnost hry. Jsou vám nabídnuty hned čtyři možnosti, ale tady musím hned zdůraznit, že tento návod jsem psala na tu nejjednodušší obtížnost a i tak jsem toho místy měla tak říkajíc „plné zuby“, takže pozor na to, ať se nepřeceníte, v průběhu hry již snížit obtížnost moci nebudete. Čím větší obtížnost, tím větší nároky při nastavování parametrů střelby, mnohem silnější vítr je tím nejmenším zlem. Hra se



ani nesnaží předstírat, že je pouhým realistickým simulátorem odstřelovače, ale je spíše velice obtížnou „střílečkou“, zaměřenou především na nutnost veliké přesnosti ve střelbě. Jakmile se ocitnete ve hře samotné, můžete být trochu zmateni, neřku-li i rozladěni, neboť chvíli potrvá, než si zvyknete na ovládání, tj. nakrčení, lehání a vstávání, aniž pořádně víte, kam se máte vydat. Šipka na kompasu vám sice ukazuje směr (plnění úkolů zjistíte klávesou Tab) vašeho nejbližšího úkolu, ale když se k němu přiblížíte, odněkud na vás vyběhne nepřítel, či přítel a než se stačíte vzpamatovat, ocitnete se vzhůru bradou, představené plížení a zabíjení na dálku zde nějak přestává nefungovat a vy můžete propadnout zmatku. Podívejme se teď na to, jak probíhá samotná mise přímo ve hře. Jak už jsem napsala výše, začínáte na jistém místě v Berlínských ulicích a šipka na kompasu vás naviguje na splnění vašeho primárního, bohužel někdy i na sekundárního úkolu, což opět způsobuje zmatek, zato však zadání jednotlivých misí se velice příjemně obměňuje. Setkáte se s klasickým vybíjením nepřátel, ale i se zvláštnostmi, jako je atentát na vozidlo, důležitou osobu, nebo tiché a nenápadné vplížení do některé základny. Nemůžete pouze vzít samopal, nebo jinou zbraň a vyběhnout na prostranství a zkusit přímo likvidovat cíle, se vši určitostí byste schytali kulku do hlavy za prvním rožkem, ale i pokud by se vám to podařilo, připravili byste se o ten největší požitek ze hry, která je založena na docela jiném, mnou již zmíněném herním podkladu. Domnívám se, že toto by na Úvod hry a s jejím seznámením už stačilo a tak přistoupím k návodu samotnému.

1. Karlsruhst.

Informátor.

Jakmile se ocitnete na ulici, plazte se dopředu, ať na sebe neupoutáte zbytečnou pozornost, jakmile se ocitnete na křižovatce, vpravo postřílejte několik vojáků z NKVD. Poté odbočte doleva a kolem vyschlého koryta kanálu se plazte až k mostíku, kde odbočte doprava, sejměte další dva ruské vojáky a pokračujte dopředu do rozvalin. Tam se setkáte s kamarádem, který vás požádá, abyste zachránili druhého kamaráda, tedy Rusy zajatého příslušníka GR. Plazte se tedy zpět do ulice, na jejím konci odbočte doleva, spatříte ruského vojáka, který vstoupí na dvorek vlevo od vás. Plazte se tam za ním, picněte ho, z beden si vyberte munici, lepší zbraně, granáty a výbušné nálože. Na dvorku se ale objeví ruský tank, pokud z něj vyskočí dva ruští vojáci, zatněte jim tipec, jestli se tak ale nestane, potom tank zničte vhozením granátu mezi jeho pásy, můžete tam vhodit i trhavinu a rozstřelit ji, tak dojde též k výbuchu. Tank lze i zničit přesným zásahem do víka nádrže vpředu na pravé straně. Vraťte se ven, pokračujte ulicí doleva, přeběhněte přes křižovatku a vstupte vlevo do rozvalin. Postřílejte Rusy, přijede vám na pomoc německý tank, lze též zničit stejným způsobem, jako ruský, což vám ale nedoporučuji. Nyní tedy musíte odnést těžce zraněného agenta GR ke svým kolegům, je to o dvě ulice dále uvnitř vybombardovaného domu. Jakmile zraněného agenta předáte, vyberte si opět z beden vše, co se vám hodí, jsou zde v bedýnkách nejen zbraně, ale i munice a lékárníčky. Nyní vám zbývá už jen splnit poslední úkol, tak tedy zadním otvorem ve zdi vyběhněte na ulici, pokračujte rovně, na jejím konci odbočte vpravo, nyní již jen zalehněte a vyčkejte, až se k vám ruský tank natočí bokem a střelte ho do víka palivové nádrže (**obr.1**), použijte sniperku se spuštěným zaměřovacím módem. Zdálek ještě postřílejte několik ruských vojáků, motajících se zmateně kolem vámi zapáleného tanku, nyní se již můžete zvednout a



utíkat k tanku, obejít ho zleva a vstupte do uličky vlevo, tak se spustí animace a tuto misi dokončíte.

2. Atentát na Bormana.

Zásobování.

Po rozmluvě s příslušníkem GR se můžete rozběhnout dopředu až ke křižovatce, tam zalehněte a připravte si pistoli s tlumičem, ať se předčasně střelbou neprozradíte. Spustíte si zaměřovací mód (pravým tlačítkem myši), vpravo před vámi zlikvidujte vojáka v bunkru a ihned pro jistotu popolezte do strany, ať vás nepřítel nemohou zaměřit. Hned poté zlikvidujte kulometčíka v bunkru vlevo před vámi, opatrně a tiše se plazte až na další křižovatku, vpravo i vlevo v uličkách postřílejte ruské vojáky a příslušníky NKVD. Nyní se musíte přesunout k tankovému táboru a po cestě vyčistit další dva bunkry, vydejte se proto uličkou doleva, předběhnou vás dva příslušníci GR, ty musíte chránit. Zabočte doprava a pokračujte vpřed po pravém chodníku, zde se můžete i rozběhnout (posunováním kolečka myši dopředu chůzi měníte v běh), tak doběhnete ke kolejím. Zde na vás zaútočí Rusáci opět ze dvou stran, postřílejte je a zbavte se otravy vlevo v bunkru, popojděte vpřed před vámi vyčistěte další bunkr. Nyní budete muset krýt agenty GR, kteří budou likvidovat tanky, pokud se vám nepodaří je zachránit před smrtí, hra končí a začínáte znovu od posledního uložení. Odbočte tedy doprava, likvidujte tady všechny Rusáky a tak umožněte agentům GR zničit německé tanky, poté prohledejte všechny stany, v nich posbírejte všechny užitečné předměty (munice, granáty a trhavy), tak se spustí krátká animace, z které se dozvíte, že jiní agenti GR při sbírání munice v muničním skladu se ocitli ve velkém nebezpečí, neboť se k nim blíží ruský tank a tak nezbytně vyžadují vaši rychlou pomoc. Vraťte se tedy zpět na nádvoří, vběhněte do uličky před vámi, postřílejte se až na její konec, opět chraňte agenty GR, vpravo zapalte granátem ruský tank (musíte ho zasáhnout zboku, nebo zezadu) a postřílejte všechny Rusy a příslušníky NKVD. Nyní se budete muset vrátit známou cestou zpět až k Říšskému sněmu, tedy ke kolejím tramvaje a odtud uličkou dopředu, tak se setkáte s agenty GR, kteří už zde na vás čekají a v animaci budete v nákladním autě převezeni do následující mise.

Říšský sněm.

Ocitli jste se nyní v uličce před Říšským sněmem, pokud se vám nepodaří dostat se na jeho pozemky zcela nepozorovaně, vaše šance na úspěch se tím podstatně zmenší. Víte totiž velmi dobře, že NKVD plánuje okolo půlnoci útok na Říšský sněm, neboť chce získat těžkou vodu, je totiž přesvědčena, že ji zde nacisté ukrývají. Připravte si proto pistoli s tlumičem, prohleďte si protější střechy, zda se někde neskryvá odstřelovač, přes zaměřovací mód picněte hakoše před vámi a plazte se doprava, kde vyčistěte bunkry od fašistů a zlikvidujte ostatní nácky kolem něj. Poté vstupte doleva na pozemky Říšského sněmu, postřílejte nácky před vámi kolem budovy, zlikvidujte před budovou osádku dalšího bunkru, pak pokračujte plazením doleva. Spustí se animace, v níž spatříte ruský útok, po jeho skončení se vplazte doleva do zákopů a zezadu granátem zničte ruský tank. Tímto zákopem proběhněte doleva až k německým nákladním autům, která rovněž vyhodte granáty do povětří. Pak se vracujte přes zákopy na protější stranu zleva kolem budovy, likvidujte všechny nepřátele, vlevo vylezte ze zákopů a zezadu opět vlevo zapalte další ruský tank (**obr.2**), je třeba si navolit



granáty, levým tlačítkem myši si zaměříte místo dopadu a jejím pravým tlačítkem pak granát vrhnete na zaměřené místo, postřílejte všechny vojáky a příslušníky NKVD. Poté se zákopem vydejte až k zadní zdi, pobijte obsluhu flaku, zničte granáty nákladní auto a postřílejte všechny pěšáky. Obejděte sochu, tak v animaci seberete lístek s informacemi o dalších úkolech, takže nyní se budete muset přesunout k Brandenburské bráně. Vracejte se tedy zpět, proběhněte přes zákop a vběhněte do uličky před vámi, prostřílejte si cestu až na její konec a v animaci tuto část úspěšně zakončíte.

Brandenburská brána.

Vaše vedení obdrželo tajnou informaci o tom, že Hitlerův osobní tajemník Borman uzavřel s NKVD tajnou dohodu o poskytnutí informací o nacistickém nukleárním výzkumu výměnou za jeho bezpečný odchod z Německa, což je zrada Ruska na jeho spojencích, kterou nelze v žádném případě tolerovat, musíte tedy Bormanu zabít. Po skončení krátké animace se ocitnete přímo před Brandenburskou bránou. Z informací jste se dozvěděli v kterou hodinu a kudy má tudy projíždět Borman, budete tedy muset vyhledat agenta OSS, zkontrolovat si umístění únikového vozidla, doplnit munici, trhaviny a vyměnit si vaši sniperku za jinou výkonnější, budete ji moc potřebovat, poté čekat trpělivě v úkrytu, dokud se neobjeví dvě auta, v jednom z nich pojedou i Borman. Zde se nabízí několik variant, jak tento úkol splnit, možností je opravdu hodně, takže vám popíši ten mnou zvolený postup. Obejděte zleva bránu, za ní jsou dva vojáci, počkejte až jeden z nich odejde a půjde do sklepa, plazte se za ním a ve sklepe ho můžete klidně sejmout. Nyní se vraťte zpět na místo, kde zůstal druhý pěšák a pistolí s tlumičem skolte i jeho. Nyní musíte dávat pozor, abyste nebyli spatřeni, neboť pokud si vás kdokoli všimne, Borman zavětrá nebezpečí a na příjezd aut byste čekali marně a mise bude neúspěšná. Uložte si tedy hru a jděte doleva až na konec uličky, v animaci se setkáte s agentem OSS, a obdržíte další instrukce, po jejím skončení si vezmete lepší sniperku, doplňte munici a seberte trhaviny. Vracejte se uličkou zpět, ještě než dojdete na náměstí zabočte vlevo do úzké uličky, tak se dostanete za budovy a vyhněte se náměstí, plným vojáků. Na konci uličky se vplazte přes silnici do otvoru ve zdi mírně vpravo před vámi, tak vlezte do skladu, odbočte doprava a dírou ve zdi si vylezte po břiše ven, pozor na vojáky okolo. Pod transportér vpravo můžete, ale nemusíte uložit nálož, poté se plazte těsně kolem zdi doleva až k nákladnímu autu, pod které si vlezte a vyčkejte příjezdu aut s Bormanem. Po chvíli je spatříte vlevo před vámi, se sniperkou postřílejte všechno osazenstvo v obou autech, tak zlikvidujete i Bormanu, poté ze stejné zbraně postřílejte všechny vojáky, pokud jste pod transportér položili nálož, rozstřelte i tu, tak transportér zlikvidujete. Vylezte z jámy pod nákladákem ven, jestliže jste transportér ještě nezničili, zapalte ho granátem a prohledejte celé náměstí za účelem likvidace posledních zbylých pěšáků. Nyní se již můžete v klidu vrátit zpět do uličky, kde jste se střetli s agentem OSS, jděte až na konec a tak v animaci tuto misi skončíte.

3. Odvedení agenta.

Ztracený kontakt.

Německé ministerstvo pro vědecký rozvoj používá budovu Schinkelova divadla na třídě Gendarmenmarkt jako provizorní úkryt pro jistou část jeho výzkumného nukleárního programu. Jeden z vašich agentů pronikl až k velice důležitým informacím, které vaše velení potřebuje nutně získat. Bohužel kontaktní agent, který měl zajistit jeho návrat, se již delší dobu neohlásil. Lze tedy předpokládat, že byl zajat, nebo dokonce zastřelen, takže je zde opět další úkol pro vás. Jakmile tedy skončí krátká animace, nejdříve se vydejte vpřed mírně doleva a těsně před mostem vběhněte vpravo do domu. Postřílejte vojáky a vyběhněte po schodech až nahoru na most, kde zlikvidujete všechny nepřátele, ať je při další cestě nemáte v zádech. Vraťte se dolů na ulici a očekávejte útok. Postřílejte útočníky po obou stranách ulice,

vraťte se do výchozí uličky, odbočte vpravo, prostřilejte si cestu až k mostu a pokračujte v další likvidaci Rusů pod mostem vpravo. Vlevo před vámi je za mostem ruský tank, zatím si ho nevšímejte, však na něj dojde za chvíli. Zatím tedy odbočte před mostem doprava, ulice byla obsazena jednotkami NKVD, ale musíte se tam vydat a doplnit si výzbroj, abyste mohli najít a zachránit vašeho kurýra. Dojděte na křižovatku, postřilejte vojáky, pak pokračujte doleva, vpravo vstupte do sklepa, kde zastřelte z pistole přes zaměřovací mód oficíra NKVD (**obr.3**), tak se spustí animace a po ní v reále vyberte bednu s granáty, pancéřovou pěstí, municí a lékárníčkami. Postřilejte všechny vojáky, kteří za vámi vtrhnou do sklepa a prostřilejte si přes schody cestu zpět ven na ulici, nyní musíte zkontrolovat poslední známou pozici vašeho kurýra. Pokračujte tedy vpřed protější uličkou, asi z jejího prostředku, dokud vás tankisté nezmerčí, zapalte jejich ruský tank z vaší pancéřové pěstí, pod mostem zabočte doprava a poté do uličky vlevo, prostřilejte si cestu až na její konec, odbočte vpravo a vlevo vstupte do sklepa. V animaci najdete listinu, z níž se dozvíte, že se kurýr v nouzi přesunul do náhradního místa setkání. Prostřilejte si tedy cestu až na konec ulice, odbočte doprava k mostu, za křižovatkou u zničené tramvaje zabočte doleva, za mostem potom doprava. Zlikvidujte hakoše v nákladním autě a kolem něj, dejte se doleva a ubíhejte na konec uličky, tak tuto misi zakončíte.



Sraz s kurýrem.

Z listin nalezených v tajném úkrytu jste se dozvěděli, že postrádaný agent vám udal svoji novou pozici, kde na vás bude čekat. Nyní se tam tudíž budete muset přesunout, ale mějte se na pozoru, neboť mohl být také nepřítelem donucen ke zradě. Buďte i velice obezřetní, protože v této oblasti je hlášen výskyt fašistické obrněné jednotky. Vstupte tudíž do protější uličky, na křižovatce se vydejte doleva, zabočte za roh doprava, poté do další uličky vpravo. Postřilejte nepřítele, popojděte dopředu, tak se spustí animace, ve které naleznete mrtvého vámi hledaného agenta, kterému vezměte jeho listiny. Nyní tedy budete muset proniknout přes ruskou linii do fašisty obsazeného náměstí Gendarmenmarkt, zde musíte být velice ostražití, neboť vám nepomůže ani váš převlek v německé uniformě. Vydejte se uličkou dopředu, odbočte doprava za roh, postřilejte několik nepřátel, na křižovatce odbočte doleva a z dálky vlevo před vámi z pancéřové pěstí zapalte tank, jen chvíli vleže vyčkejte, až se k vám natočí bokem. Pokračujte dál kolem zničeného tanku, na konci odbočte doprava, vydejte se pod most, pobijte pěšáky a hned za mostem vstupte do úzké uličky vlevo. Postřilejte vojáky, zlikvidujte německý obrněný transportér, pokračujte kolem něj doleva až na konec, tak závěrečnou animací misi ukončíte.

Průnik na náměstí.

Po skončení úvodní animace se vydejte plnit další úkol, tj. sejít se s agentem OSS, od kterého obdržíte další informace a rozkazy. Hned na začátku posbírejte všechny užitečné předměty ze země, seberte i časovanou bombu, poté pokračujte uličkou vpřed, postřilejte několik nácků, které jste viděli přijet autem v úvodní animaci. Na konci na křižovatce odbočte doleva, hned poté doprava, vejděte do úzké uličky vpravo, odbočte doleva a u vyhořelého tanku vstupte vlevo do výklenku. Tak se v animaci setkáte s agentem OSS, od kterého obdržíte další pokyny. Nyní tedy musíte v tichosti zabít nějakého německého důstojníka a donést jeho tělo nazpět agentovi, aby tento mohl zamaskovat svoji pravou totožnost a odjet do bezpečí autem.

Vběhněte tudíž do ulice před vámi, odbočte doprava za roh, hned poté doleva, pak doprava, postřílejte nácky a vlevo vstupte do domu. Zastřelte fašistického oficíra střelou do obličeje, jeho mrtvolu si naložte na záda (E) a nyní se i s mrtvolou na zádech musíte vrátit zpět do úkrytu k agentovi. Vraťte se tudíž ven, odbočte do ulice vlevo, zabočte doprava za roh, hned nato doleva, vstupte do úkrytu za tankem, kde jste se setkali s agentem. Nyní ale seběhněte po schodech doprava dolů a vstupte vpravo do sklepní místnosti, kde tělo mrtvého oficíra položte k nohám agenta (E). Teď bude vaším úkolem proniknout mezi fašistickými hlídkami a dostat se na dostřel k náměstí Gendarmenmarkt. Vraťte se tedy po schodech zpět nahoru, odbočte doprava a poté do úzké uličky vpravo, postřílejte několik hakošů a zabočte doleva, prostřílejte si cestu dopředu, spustí se animace a máte další misi za sebou.

Románská katedrála.

K nepozorovanému průniku ke katedrále na náměstí využijte zborcených budov, hlavní brána před vámi je velice dobře hlídána a jakmile byste byli spatřeni, nacisté spustí poplach a mise skončí bezúspěšně. Jelikož znáte přesný čas náletu na náměstí, pohybujte se co nejrychleji, ale i velice obezřetně. Vlevo od vás jsou trosky vybombardovaného domu, vlezte tudíž do rozvalin a prolezte jimi až na druhý konec. Pokud byste byli neopatrní a náckové spustili střelbu a tím i poplach, agent zpanikaří, vyběhne před divadlo a již ho žádným způsobem neochráníte. Jakmile vyjdete z rozvalin, na druhé straně před vámi spatříte katedrálu, plazte se tudíž velice tiše z levé strany kolem bunkru až ke schodům katedrály a po břiše vlezte po schodech dovnitř, fašisté totiž zachytili spisy, odhalující činnost vašeho agenta v divadle. Zde se již můžete napřímít a po dvojích točitých schodištích vyběhněte až nahoru. U zdi si doplňte výzbroj, o kousek dál vlevo seberte lampu, tak v animaci dáte agentovi světelný signál, že jste již na správném místě a připraveni ho krýt na útěku. Jakmile agent v animaci vyběhne na schodiště divadla, nejdříve picněte fašouny (**obr.4**), kteří vyběhli za ním, poté postupně likvidujte ostatní fašouny, snažící se agentovi, kryjícímu se u sochy na kobytku. Po chvíli se spustí další animace, ve které sovětské stíhací letouny vybombardují náměstí. Po jejím skončení likvidujte zbytky nácků a to tak dlouho, dokud si pro agenta nepřijede nákladní auto, které ho odveze do bezpečí. Ještě stále pobíjejte pěšáky, snažící se nákladáku zabránit v odjezdu, zlikvidujte i auto s nácky, které se vydalo nákladák pronásledovat. Tak nákladák vyjede branou do ulice vpravo a vy se nyní musíte přesunout dolů do vybombardované budovy na západě. Vyběhněte tedy po schodištích dolů před katedrálu, přeběhněte na druhou stranu do rozvalin domu a likvidujte všechny parchanty, kteří by chtěli napadnout ujíždějící nákladák. Jakmile se vám podaří vyčistit celé náměstí, přejděte do rozvalin, kterými jste sem přišli (hlavní brána je totiž ostře střežená), přes rozvaliny dojděte až na místo, kde jste tuto misi začínali, vejděte do pravé uličky, odbočte doprava a tak animace ukončí i tuto misi.



Odchod z náměstí.

Nyní se tedy budete muset přesunout do blízkosti náměstí, odkud budete zajišťovat útek agenta GR. Zvolte si vaši pozici tak, abyste měli co nejlepší přehled o dění na náměstí, vydejte se proto do uličky vlevo, známou úzkou uličkou vpravo se dostanete na náměstí, kryjte se za sochou a likvidujte vojáky, kteří se k vám budou snažit dostat ze všech stran. Pokud nechcete dlouho čekat, můžete také obíhat náměstí bočními uličkami a tak likvidovat

neprátele, což vám ale neradím, jistější je vyčkat na místě. Lepší už je do uliček nastavět časované bomby a nálože s trhavinou, které pak lze ve vhodnou chvíli odpálit, tak si značně ulehčíte práci s likvidací nepřátel. Pokud se tedy takto zbavíte všech na vás zle dotírajících nepřátel, musíte se vydat do úkrytu a tam přečkat až do doby, kdy vás nepřátelé přestanou hledat a pronásledovat. Vyjděte tedy do ulice kolem vraku osobního auta, odbočte doprava za roh, kolem opuštěného německého osobáku pokračujte doleva a v protější ulici zalehněte a vlezte vlevo do otvoru ve zdi. Plazte se přes další otvory ve zdech dále až na samý konec úkrytu, kde vyčkejte schování, po chvíli vylezte poslední dírou vpravo ven a z animace poznáte, že jste nejen ukončili tuto misi, ale i celou kapitolu.

4. Karlhorst repríza.

Sklad paliva.

Velitelství skladu paliva je odpovědné za rádiovou komunikaci, organizaci zásobování invazních jednotek a koordinační činnost s NKVD. Pokud by se vám tedy podařilo z velitelství získat knihu s radiovými kódy a zničit celé stanoviště, velmi byste nepříteli zkomplikovali jeho situaci a značně narušili jeho plány a záměry. Vaším úkolem v této misi je tudíž nepozorovaně proniknout do skladu paliva a umístit u hlavního palivového ventilu časovanou nálož, druhou časovanou nálož umístíte u ovládacího panelu hlavního čerpadla. Exploze obou nádrží vyvolá řetězovou reakci, která zničí totálně celé skladiště. Plazte se tedy kolem levého kopce dopředu, mezi dvěma stromy před vámi přebíhá odstřelovač, picněte ho z dálky přes zaměřovací mód z pistole s tlumičem a jeho mrtvolu uklid'te do výmolu. Stejným směrem se plazte vpřed, hlavní branou nepozorovaně neprojdete a prostor za ostatními zátarasy je zaminován. Z dálky zastřelte pistolí s tlumičem vojáka, stojícího na betonové konstrukci, pak se zleva přes kopec k němu dostaňte, jeho mrtvolu seberte (E) a ukryjte vlevo do křoví. Seběhněte na betonovou konstrukci, odbočte doleva a seskočte doprava dolů na betonový ochoz, po něm jděte dopředu a vpravo seběhněte k cisternám. Zde hlídkují dva vojáci, jeden je hned za cisternami, druhý o kousek dál na rampě vlevo. Picněte tedy bezhlučně toho prvního tak, aby to druhý nemohl vidět, pak se stejným způsobem zbavte i druhého strážného a obě mrtvoly ukryjte za cisterny. Mezi dvěma cisternami uložte na vyznačené místo první časovanou nálož (inventář I a vybrat v něm nálož, potom ji načasujte a uložte X), vydejte se na místo, kde jste zastřelili druhého vojáka a po šikmé rampě sejděte dolů, kde u barelů před vámi položte stejným způsobem druhou nálož, odplazte se dopředu doprava za tank, kde zůstaňte ležet a očekávejte příchod oficíra, který přijede vlakem. Vojáka hlídkujícího na chodbě si zatím nevšímejte, pokud jste něco udělali špatně, pak důstojník zavětrí nebezpečí a mise skončí bezúspěšně. Pokud jste vše učinili podle mých rad, spatříte kolem hlídkujícího vojáka přicházet do kanceláře důstojníka, počkejte až v animaci vyjme z trezoru šifrovací knihu, poté rychle vstaňte, picněte v běhu pistolí s tlumičem strážného a utíkejte do chodby, kde vlevo v kanceláři zastřelte důstojníka a seberte šifrovací knihu. Nyní už by mělo být všude bezpečno, takže vyběhněte ven a po cestě kolem závor se úprkem vracejte na místo, kde jste začínali, na konci vpravo vstupte do posledního tunelu a v animaci si už jen prohlédněte dílo zkázy, které jste zapříčinili vy, tím jste zakončili tuto misi.

5. Vědci.

Stanice metra.

NKVD má v plánu dopravit několik důležitých nukleárních vědců metrem ze stanice Anhalter do stanice Pankow. Tato však je hluboko za ruskou linií, kde by tito už byli mimo váš dosah. Vaším úkolem tudíž nyní je zdržovat jejich odjezd ze stanice Anhalter, dokud si je někdo z

týmu OSS nevyzvedne. Budete tedy muset z celého blízkého okolí odstranit všechny hlídky a tak zajistit bezpečný průchod týmu OSS. Jakmile se vám podaří hlídky eliminovat, přesunete se ke stanici Anhalter. Po krátké animaci se ocitnete na pobřeží, slezte tedy dolů, postřílejte vojáky před vámi na protějším břehu a vlevo ze střech sundejte odstřelovače. Prostřílejte si cestu po nábřeží doprava, zabočte doleva na most a likvidujte další hlídky, jen si dávejte pozor na to, že mnozí z nich po vás házejí granáty, takže je sejměte dříve, než se jim podaří granát hodit. Na konci mostu seběhněte doprava dolů do podzemí, postřílejte všechny nepřátele, jděte doprostřed místnosti k vysílačce (**obr.5**), tak v animaci odešlete důležité zprávy a obdržíte nové pokyny. Poté vyběhněte nahoru, na mostě odbočte doleva, objeví se ale další vojáci, které musíte dále likvidovat. Přes most doběhněte až dozadu na křižovatku, po obou stranách zlikvidujte vojáky a ze střech sundejte odstřelovače. Pokračujte doprava, odbočte za roh doleva, vyčistěte dokonale náměstí od nepřátel, střelbou do nádrží zlikvidujte i nákladní auta. Jakmile tedy náměstí vyčistíte, odbočte do poslední ulice vlevo a u barikády zabočte doprava, utíkejte vpřed a v animaci misi zakončíte.



Likvidace posil.

Z radiového hlášení jste se dozvěděli, že posily jednotek NKVD se z okolí Gleisdreicku přesunují do stanice Anhalter. Vaším úkolem tudíž je zlikvidovat tyto posily, aby se nepřítel u této stanice nepokusil zlikvidovat tým OSS. Nejdříve posbírejte kolem sebe veškerou výzbroj, poté se plazte do uličky vpravo, před vámi spatříte tank a několik vojáků. Pokud si chcete trochu zabožovat, zdálky picněte vojáka stojícího na křižovatce, mezi vojáky kolem tanku vypukne panika. Doplazte se k mrtvému vojákově, zapněte zaměřovací mód u sniperky a vystřelte do víka nádrže tanku, je z vašeho pohledu na levé straně, tak zničíte nejen tank, ale i všechny vojáky kolem něj. Plazte se z křižovatky uličkou doleva, zlikvidujte vojáky před vámi, za oknem v poschodí vlevo sejměte na vás číhajícího kulometčíka, odbočte doleva a hned do první ulice vpravo. Dostali jste se tak na náměstí, které je plné nepřátelských vojáků, nyní však nesmíte vzbudit jejich pozornost. Plazte se tedy doprava a kolem zdi vpřed doleva, kontrolujte si zaměřovacím módem prostor před vámi, jakmile spatříte v zaměřovači ruského důstojníka, zastřelte ho jedinou přesnou ranou přímo do hlavy. Pokud se vám to nepovede, nebo jestliže jste vzbudili na náměstí rozruch, pak se důstojník vrátí zpět do domu a spálí vámi hledané dokumenty a mise skončí bezúspěšně. Jestliže jste ale oficíra zamordovali, postřílejte všechny vojáky na náměstí, zlikvidujte všechny nákladáky i kolonu vozidel, poté prohledejte všechny skryté prostory z náměstí, ve vchodech je spousta výzbroje a v místech, odkud vyšel důstojník, najdete i vámi hledané dokumenty, pokud je ovšem neměl již u sebe, v tom případě jeho mrtvolu důkladně prohledejte. Jakmile bude náměstí vyčištěné a zničená i kolona nákladních vozidel, vracejte se známou cestou zpět na výchozí místo, kde postřílejte všechny vojáky a poté zabočte doleva, opět v animaci misi ukončíte.

Obsazení stanice.

Nyní se musíte dostat na stanici vlaku v Anhalteru. Jakmile skončí úvodní animace, poberte všechnu výzbroj před vámi, poté se plazte dopředu pravou stranou kolem zdi, nebylo by dobré teď zastřelit strážce před hlavním vchodem. Počkejte si, až se strážný vlevo před vámi bude vracet zpět, plazte se pod podloubí a tak se dostanete na stanici zezadu. Plazte se stále vpřed

dále kolem levé zdi, spustí se animace, ze které zjistíte, že vlak je přistavován na kolejiště. Nad schody odbočte doleva ke kolejišti s dbejte na to, abyste se co nejdéle vyhýbali všem strážným. Jakmile se doplazíte ke kolejišti, vlevo od lokomotivy na vyznačené místo uložte nálož, nyní již můžete zlikvidovat všechny strážné ve stanici. Tak se spustí další animace, po jejím skončení se nahnou do stanice strážní od vchodu, zlikvidujte je též a pro jistotu jejich mrtvoly, jakož i ty předcházející, odtáhněte do podloubí. Vyběhněte nahoru po schodech, postřílejte poslední strážné a jakmile bude stanice docela vyčištěna od nepřátel a pokud jste mrtvoly dobře uklidili, z okna střechy spatříte eskortu, přivádějící do vlaku vědce, nechejte je nastoupit a potom rozstřelte vámi položenou trhavinu vedle lokomotivy, tak zničíte lokomotivu a zároveň jste zabránili vlaku v odjezdu. Pokud jste splnili všechny úkoly tak, jak vám to popisuji, tato mise pro vás úspěšně skončí.

6. Akce v Nordsigu.

Cesta metrem.

Tajné německé zařízení v Nordsigu je pro NKVD příštím cílem. Podle získaných informací vašeho velení je v této zdánlivě nenápadné civilní továrně skladovaná těžká voda, dovezená tam z Norska, odkud pak je rozvážená na různá místa do tajných výzkumných laboratoří. Je také navíc dobře známo, že na tomto místě pracuje známý a klíčový nukleární vědec doktor Max Lohman, kterého musíte získat dříve, než se to podaří sovětům. Nelze riskovat, že tito získají živého doktora a tím i těžkou vodu, takže zde máte další úkol pro vás. Nordsig se ale bohužel nachází hluboko za německou frontovou linií, takže jediná šance jak se do továrny dostat, je stanice metra a odtud dále přes tunely metra. Posbírejte tedy všechnu před vámi ležící výzbroj, běžte dopředu a z dálky přes zaměřovač sniperky zlikvidujte vojáky. Na konci odbočte doprava, prostřílejte si cestu dolů po schodech na nástupiště, kde pobijte další fašouny, pak seskočte na kolejiště a vydejte se pravým pravou stranou do protisměru tunelem metra vpřed. Tunel je ale hlídán fašistickými hlídkami, postupujte tudíž opatrně a pokud možno z dálky fašisty likvidujte. Tak se dostanete až do stanice Nordsig, kterou nejdříve vyčistíte od fašounů, na konci vyběhněte vlevo po schodech na nástupiště, zabočte doprava na schodiště, poté znovu doprava na další schody, chodbou se vydejte dopředu. Vlevo vstupte do podzemních kanceláří, prostřílejte si cestu přes všechny místnosti až na druhou stranu, tak vyjdete zpět do chodby a zdolejte další poslední schodiště, v animaci misi ukončíte.

Cesta do Nordsigu.

Teď se tedy budete muset dostat do továrny na těžkou vodu. Dávejte si dobrý pozor, protože toto na první pohled poklidné předměstí je střeženo oddíly SS. Vyčistíte tedy celé náměstí od těchto bestií, poté se vydejte doprava, projděte podchodem a úzkou uličkou se tak dostanete na další náměstíčko. I zde postřílejte všechny esesáky, vlevo vyjděte východem na ulici a zabočte doprava. Utíkejte ulicí dopředu, likvidujte hlídky před vámi, o kousek dál vlevo v uličce stojí fašistický tank. Picněte několik vojáků před vámi, tank o kousek přejděte, otočte se a ze sniperky střelte do víka jeho nádrže (**obr.6**), jen dodržujte bezpečnou vzdálenost, neboť obrovská detonace by mohla skolit i vás samotné. Pokračujte dál až na křižovatku, kde odbočte doleva. Na další křižovatce zabočte opět doleva a hned na to znovu doleva, ocitli jste se na malém náměstí, odkud vidíte naproti před chvílí vámi zničený tank. Postřílejte všechny



nácky v okolních domech, sejměte v oknech kulometčíky, v jednom z výklenků objevíte i velícího důstojníka NKVD, picněte i jeho, usnadníte tak práci záložnímu týmu GR. Přeběhněte parkem na druhou stranu až k hořícímu tanku, u něj odbočte doleva a pokračujte uličkou vpřed, tak se spustí animace, která je závěrem této mise.

Likvidace stráží.

Nyní se tedy budete muset dostat k továrně, jakmile se k ní přiblížíte, pečlivě si zmapujte rozestavení jednotlivých stráží a jejich likvidaci provádějte tiše zdálky pistolí s tlumičem přes zaměřovač, jinak máte velice malou šanci dostat se dál. Ještě před vstupem do výrobních prostor je dobré nastražit nějaké výbušné pasti, které vám podstatně zvýší šance na úspěch. Jakmile se dostanete dovnitř továrny, bude už zcela nemožné se pohybovat nepozorovaně, proto musíte přijmout taktiku přímého boje, která vám bude vnucena. V žádném případě uvnitř fabriky nepoužívejte granáty a jiné výbušniny či trhaviny, zničili byste tak laboratorní nádoby s těžkou vodou, proto i při střelbě v jejich blízkosti buďte velice opatrní a obezřetní. Takže posbírejte před vámi na zemi ležící výzbroj, jděte vpřed a za křižovatkou odbočte doleva. Tiše zastřelte prvního vojáka před vámi, plazte se kousek k bráně, odkud budete mít velice dobrý výhled na celé nádvoří, ale neprozradte se. Jakmile zjistíte rozestavení stráží, plazte se od hlavní brány doprava, odbočte několikrát doleva, tak továrnu obědte a vstupte na nádvoří zadní bránou. Váš boj bude ještě jednodušší a snazší, pokud si vylezete po požárním schodišti nahoru a zlikvidujete strážce pod vámi seshora, odtud lze granátem zničit i obrněný transportér. Slezte dolů a jestliže se vám nepodařilo transportér zapálit shora, udělejte to teď, ve strážní budově, pokud to potřebujete, si můžete doplnit výzbroj. Do továrny vejděte levým vchodem, postupujte dopředu, tak se v animaci přesunete dovnitř továrny.

Nordsig – továrna.

Poté co jste vstoupili do haly, seberte výzbroj ležící před vámi a nejdříve vyčistěte celou halu od Němců, pak seběhněte dolů po schodech a vstupte do skladiště na východě (podle kompasu), kde seberte další výzbroj a hlavně časované nálože, které vám tu zanechalo hnutí německého protifašistického odporu. Teď se musíte dostat do haly, v které se vyrábí a skladuje těžká voda. Vstup do těchto prostor vede ale přes pancéřované dveře, které jsou však uzamčené z druhé strany. Na jejich „otevření“ tedy budete potřebovat právě nalezené časovací nálože. Jedním z východů v přízemí vyběhněte na další dvůr, postřílejte na něm hakoše a vstupte do protější budovy. Tak se ocitnete v další rozlehlé hale, kde postřílejte vojáky v přízemí i na poschodí. Na druhé straně haly jsou již mnou zmíněné opancéřované dveře, jděte k nim a položte na zem před ně časovanou nálož z inventáře a nastavte její odpálení až za šest minut, aby civilní zaměstnanci měli čas z haly utéci (**obr.7**). Odkliděte se do ústraní, postřílejte vojáky a počkejte, až výbuch pancéřové dveře rozrazí, poté projděte vzniklým vchodem do chodby, kterou proběhněte do haly. Vpravo vstupte do laboratoře, v animaci si promluvíte s doktorem Lohmanem, který vaši nabídku na další spolupráci přijme. Prostřílejte si nazpět cestu k nádržím, přistupte k jedné z nich, na které je umístěn ventil, tak v animaci ventilem otočíte. Nyní se přes dvě haly vraťte zpět na dvůr, postřílejte fašouny, vstupte do haly vpravo a z ní do místnosti na západě (opět podle kompasu). Zde postřílejte vojáky a jděte na konec místnosti, tak v animaci obdržíte od německého oficíra kód od trezoru a „za odměnu“ jej zastřelíte. Teď se vraťte zpět na dvůr,



vstupte do protějšího pravého vchodu, tak se ocitnete v hale, ve které jste začínali. Zde vyběhněte po schodech do horního patra a vstupte do místnosti vpravo (západ), postřílejte v ní všechny nácky, přistupte k trezoru, tak ho v animaci otevřete. Prohledejte ho, vraťte se do haly a vstupte do protější místnosti (podle kompasu východ). V ní přistupte k vysílačce, tak v animaci podáte zprávu vašemu velení, poté se vraťte na dvůr, po požárním schodišti vylezte nahoru na střechu a odtud podpořte členy týmu OSS, animací misi ukončíte.

Pomoc týmu OSS.

Začínáte tedy na střeše, kam jste vyběhli na konci předcházející mise. Posbírejte ze země výzbroj a stoupněte si do levého rohu ke schodišti, likvidujte ze sniperky přes zaměřovač vojáky dole na dvoře. Po chvíli zleva přijede tank, sledujte ho v zaměřovači a jakmile na chvíli zastaví, střelte mu do víka od nádrže, tak ho zničíte. Nyní seběhněte dolů po schodech na dvůr, vyčistěte ho od zbytků nepřátel, bránou vlevo vyběhněte na ulici, sejměte další vojáky a jděte ulicí doprava. Zabočte doprava za roh, potom do ulice vlevo, na křižovatce doprava a zde postřílejte ruské komando tak, aby tým OSS mohl volně a bezpečně odvézt vzorky těžké vody z továrny. Poté se vraťte rovně ulicí nazpět, zabočte doprava, spustí se animace a mise končí.

Odchod z Nordsigu.

Je noc a vy musíte navázat kontakt s agentem OSS, který vám předá další rozkazy. Budete se tudíž muset přesunout na novou pozici, ale buďte ve střehu. Vaše velení vás informovalo o nepřátelské pěchotě a části obrněné jednotky, která se v této oblasti nachází a pohybuje. Jakmile určené pozice dosáhnete, vyčkejte na další rozkazy. Posbírejte všechnu výzbroj ležící na zemi, vběhněte do protější ulice, z dálky ze sniperky přes zaměřovací mód sejměte několik vojáků NKVD. Na konci ulice odbočte doprava, vyčistěte celé prostranství od nepřátel, vraťte se do uličky za vašimi zády, odbočte doprava a vpravo vejděte do výklenku, tak se v animaci setkáte s agentem OSS. Obdržíte od něj nejnovější model sniperky, pokud vám ji v animaci nepředá, vyměňte si ji vlevo za rohem v koutě. Nyní byste měli, ale nemusíte, neboť to není hlavní úkol, zlikvidovat tři německé odstřelovače. Zde vám toho ale moc neporadím, nenacházejí se totiž na jednom místě, ale přemísťují se po nejbližším okolí. Jeden z nich se pohybuje na jihovýchodě, druhý od starého hřbitova směrem na jihozápad, třetí od Andersonova parku (to je ten se sochou) směrem na severozápad. Znovu zdůrazňuji, že tento úkol je nepovinný, ale pokud ho splníte a všechny tři snipery sejmete, usnadníte týmu OSS z továrny odvézt vzorky těžké vody, což se projeví ve vašem hodnocení v tabulce po skončení každé mise. Jakmile tedy snipery zlikvidujete, vraťte se zpět na náměstí se sochou, odtud se vydejte na stanici metra, je však hlídána silnou jednotkou NKVD. Zlikvidujte ji a vstupte do podchodu, označeného bílým U na modrém podkladě, tím misi ukončíte.

7. Získání techniky „V2“.

Zničení komunikace.

NKVD unesla německý konvoj s prototypem raketového motoru pro střely „V2“. Jednotka NKVD teď čeká i s německým konvojem nedaleko zámku na nové posily a pohonné hmoty, aby mohla prototyp motoru dopravit na letiště Tempelhof, odkud by měl být letecky přepraven přímo do Ruska. Tým OSS je však málo početný na to, aby těmto snahám mohl zabránit, proto bude opět potřebovat vaši pomoc. Operace u zámku je koordinována s jednotkou NKVD, která operuje u Rummelsburgu, dvěma členům týmu OSS se podařilo dostat se do jejich blízkosti. V záloze má NKVD tři motocykly s přívěsem, s kterými se chtějí s potřebnou výzbrojí dostat k jednotce NKVD, operující u zámku. Vaším úkolem tedy bude,

abyste se přesunuli do oblasti Rummelsburg a zamezili těmto spojkám v jejich odjezdu. Posbírejte tudíž výzbroj před vámi, vběhněte do protější ulice a zdálky postřílejte hlídky NKVD. Posbírejte výzbroj před vámi na zemi, popojděte vpřed a u nákladního auta vyčkejte, až vás zepředu napadnou vojáci NKVD, postřílejte je, ať už na vás později nemohou zaútočit. Poté se obraťte do protisměru, dojdete k vyhořelé tramvaji, odtud pokračujte doprava, u tanku zabočte vlevo, pak do ulice vpravo, poté znovu doprava. Utíkejte stále vpřed a na křižovatce zalehněte za červenou barikádu před protější ulicí. Berte na vědomí, že pokud zvolíte přímý způsob boje, všechny tři spojky na motocyklech s přívěsem vyrazí společně, bez ohledu na jejich původní časový rozvrh. Na kompasu máte ubíhající čas a znáte i čas postupného

odjezdu moto spojek, takže zůstaňte ležet, pokud vás napadnou nepřátelé, klidně je postřílejte, tady si to ještě můžete dovolit. Ve 13.02 hod. vyrazí první spojka, která po chvíli dorazí k vám, ihned ji zlikvidujte (**obr.8**), tak se spustí animace, ze které zjistíte, že se už o vás ví. Nyní existuje spousta možností, jak spojky včas eliminovat, já však zvolila taktiku přímého boje, neboť je nejrychlejší a nejjednodušší. Jakmile tedy spojku zlikvidujete a zmíněná animace skončí, vstaňte, připravte si automat a vběhněte do protější ulice, prostřílejte si cestu kolem tanku do protějšího vchodu, kde na dvorku zlikvidujte druhou spojku. Zahájili jste tak taktiku přímého boje, takže i za cenu nějakého toho zranění si ostatních nepřátel neváhejte a vběhněte přes protější vchod do ulice, měli byste mít čas rychle zlikvidovat třetí moto spojku, odjíždějící z ulice zleva. Teprve nyní postřílejte kolem sebe ostatní vojáky, vraťte se na dvůr a pobijte zbytek nepřátel, vlevo vejděte do vchodu a v místnůstce skolte ruského oficíra, ať nestačí vyslat další moto spojky. Vraťte se zpět k tanku, odbočte do ulice vlevo, kolem vraku osobního auta pokračujte ulicí vpřed, doběhněte až ke zničené tramvaji, kde odbočte doprava k tanku, u něj do ulice vlevo a pospíchejte až na její konec, tak animací tuto misi úspěšně zakončíte.



Sklad munice.

Sklady munice u Neuköllnu využívají k zásobování jednotky NKVD, operující v této oblasti a jsou chráněny malou, ale dobře vyzbrojenou posádkou. Vaše velení je přesvědčeno o tom, že zničení těchto skladů zcela ochromí všechny jednotky, které by eventuálně mohly poskytnout podporu jednotce u zámku, takže se vám tady nabízí další úkol pro vás. Posbírejte nejdříve všechnu výzbroj ze země, odbočte k tanku doprava, u vraku osobního auta do druhé uličky vlevo, z ní vpravo vstupte do vchodu, uvnitř postřílejte všechny vojáky, projděte místností a zničte všechny radiokomunikační prostředky. Nyní budete muset zničit všechna pěchotní vozidla a ochromit tak mobilitu jednotek NKVD, nebudou tak moci přepravovat munici a zbraně, čímž zvětšíte šance jednotkám OSS na úspěch. Vyjděte vchodem kterým jste sem vešli zpět na ulici, na konci plotu malé zahrádky odbočte vpravo, na křižovatce znovu doprava, na druhé křižovatce kolem tanku doleva. Rozstřílejte a tak zapalte všechna nákladní auta před vámi, pokračujte na konec ulice, odbočte vpravo, potom kolem tanku doleva. Zdálky zapalte další nákladák a postřílejte vojáky, vydejte se ulicí dopředu a před barikádou vstupte do vchodu vlevo. Vpravo na vyznačené místo uložte časovanou nálož, nastavte výbuch na 5 minut, vyběhněte ven, pokračujte doleva. U zničeného tanku zabočte znovu doleva, na křižovatce před vámi projděte otvorem ve zdi a na označené místo uložte další nálož. Tady vám nabízím malou „chuťovku“, pokud chcete tak nálož načasujte k výbuchu pouze na jednu minutu, vyběhněte ven a rychle utíkejte doprava, u barikády v dostatečné

vzdálenosti se zastavte a otočte se, dílo zkázy vyvolané vámi stojí vskutku za to uvidět. Poté pokračujte vpřed, zabočte doprava a kolem vámi před chvílí zničených nákladňáků doběhněte až na křižovatku, vpravo sundejte ze střechy odstřelovače a vracejte se hlavní ulicí zpět, přičemž se držte kompasu, sledujte severní směr, tak doběhněte až do míst, kde se spustí animace, což jak už jistě sami dobře víte, je konec této mise.

Zničení Kaťuší.

Ruské raketomety Kaťuše drží v šachu německé síly protifašistického odporu GR, které mají za úkol poskytnout podporu jednotce OSS při operaci u zámku. Bude tudíž nutné zlikvidovat předsunuté pozorovatele u Kaťuší, aby se zmíněné jednotky mohly v klidu přemístit. Nejlepší by vůbec bylo zlikvidovat i tyto raketomety samotné, což už ovšem jako vždycky je úkol čistě pro vás. Posbírejte všechnu výzbroj před vámi ze země a vydejte se hledat velitele jednotek GR. Vplazte se do ulice šikmo vlevo před vámi, postřílejte Rusáky po celém okolí, vlevo i vpravo mezi rozvalinami jsou příslušníci GR, ty musíte chránit, vpravo v uličce se zkontaktujte s jejich velitelem. Jakmile vyčistíte prostor před vámi, přeběhněte hromadu sutin, odbočte do ulice vlevo, za zničeným německým tankem postřílejte všechny vojáky, ze střech sundejte i odstřelovače. Poté co bude všude čisto, v sutinách naproti zničeného německého tanku vyzvedněte raněného spojeneckého pilota, naložte si ho na záda a vraťte se zpět k veliteli GR, kde pilota uložte na zem. Nyní máte za úkol zlikvidovat předsunuté pozorovatele u raketometů Kaťuše. Vydejte se tedy zpět kolem vraku nákladního auta mírně doprava, vstupte za žlutou bariéru z vlnitého plechu, úzkou uličkou se protáhněte na druhou stranu, odtam zdálky přes zaměřovací mód sniperky zcela bezpečně zlikvidujete jak předsunuté pozorovatele, tak raketomety samotné. Přeběhněte k protějším schodům a odtud zapalte na druhé straně stejným způsobem střelou do víka nádrže nákladní auto. Teď se budete muset přesunout na východ a tam provést totéž co zde. Od zničených Kaťuší se tedy vydejte ulicí doprava, za zničeným tankem pokračujte do ulice vpravo, zabočte doleva, tak dojdete na druhé náměstí, kde opět zdálky ze sniperky postřílejte pozorovatele, zlikvidujte Kaťuše, zničte kulometná hnízda a sundejte ze střechy několik odstřelovačů, nezapomeňte vpravo v uličce zapálit střelou do víka nádrže nákladňák. Vám už dobře známou cestou se vracejte zpět na výchozí místo k veliteli GR, postřílejte zbytky Rusáků, tak se můžete vydat zabezpečit oblast u Holzmarktu. Takže se znovu vydejte dopředu, zprava obejděte kruhové náměstí a utíkejte až na samý konec ulice, v animaci misi zakončíte.

Nákladní nádraží.

Pokud tým u zámku uspěje a podaří se mu získat prototyp raketového motoru, bude se muset rychle a bezpečně dostat ven z této oblasti. V Holzmarktu se nalézá vhodné nákladové nádraží, které není příliš vzdáleno od zámku, zabezpečte proto tyto prostory, aby se odtud dalo uniknout. Snad už ani nemusím připomínat, abyste ze země sebrali veškerou výzbroj (dál už vám to nebudu připomínat), vydejte se po poničené betonové silnici doleva, před pravou zatáčkou po pravé straně a před vámi zlikvidujte skupinky nepřátel, poté známým způsobem zapalte i nákladňák před vámi. Pak se vracejte po stejné silnici vpřed, asi v její polovině odbočte doleva, vpravo postřílejte hlídky a zapalte nákladňák. Musíte zlikvidovat i obrněný transportér (**obr.9**), plazte se k němu zezadu, ať vás jeho střelec nespattí, položte mimo dosah jeho kulometu těsně k němu časovanou nálož, nastavte výbuch na jednu minutu, rychle



vstaňte a utíkejte doprava za ohradu ke kolejišti, zde vyčkejte, až výbuch zcela zdemoluje obrněnce. Poté se opatrně vydejte ke kolejišti, na kterém jsou mimo jiné přistaveny dva cisternové vagóny. Nejdříve musíte celé nástupiště vyčistit od nepřátelských vojáků, no je jich tady jako much, takže se dobře kryjte a vyhledávejte je zaměřovačem. Poté co zlikvidujete posledního vojáka, postupně přiložte k oběma cisternám časované nálože nastavte je na 1 až 2 minuty a uklid'te se do bezpečí. Po výbuchu vyběhněte do ulice naproti té, ze které jste sem vešli, zabočte doprava a poté doleva, což je cesta k zámku, tak se spustí závěrečná animace této mise.

Zámek.

Podle zachycené radiové zprávy má konvoj NKVD přepravující prototyp motoru pro rakety V2 vyjet v 1:00 hod. na místo setkání s posilami. Máte tudíž za úkol napomáhat týmu GR, mějte však stále na paměti, že prototyp motoru je nutno zachovat nepoškozený, náklad'ák na kterém je přepravován, nesmí být zničen. Okolí mostu je střeženo třemi hlídkami, při postupu k mostu se jim tedy musíte buďto vyhnout, nebo je potichu zdálky po jedné likvidovat pistolí s tlumičem, dříve než budou palbu opětovat, jinak tak budou varovat jednotky v zámku a ty nevyjedou. Plazte se tedy doleva, přes rozvaliny vlevo až k mostu, s hlídkami se nemusíte vůbec střetnout, neboť nestojí na jednom místě, ale jsou mobilní a mění svá stanoviště. Přesto je dobré je vyhledat (není to však bezpodmínečně nutné), neboť později by vám vpadli do zad. Jakmile se doplazíte k mostu, spustí se animace, v níž se setkáte s jednotkou GR. Budete muset společně zlikvidovat konvoj, který právě vyjel ze zámku, ale nesmíte zničit třetí vozidlo s prototypem motoru pro V2 a nedopustit, aby ho zlikvidovali pod vašim tlakem Rusáci sami. Schovejte se tedy vpředu vpravo za poslední roh zídky, jakmile konvoj dorazí zničte první náklad'ák střelbou ze samopalu a vyrazte doprava na cestu k zámku, zlikvidujte druhý náklad'ák a postřílejte všechny nepřátele kolem, ať nezničí auto vezoucí prototyp motoru. Pokud jste nezlikvidovali hlídky NKVD u mostu, vpadnou vám na mostě do zad, takže se obraťte a zlikvidujte je, ať nenadělají paseku v řadách týmu GR. Poté jděte dopředu, zabočte doprava k nepoškozenému třetímu autu, kde vyčkejte, dokud se nespustí animace, v níž se setkáte s týmem GR. Po jejím skončení musíte co nejrychleji postřílet další vojáky NKVD a zlikvidovat střelce v kulometných hnízdech, jinak vám náklad'ák s prototypem motoru zlikvidují oni. Pokud to včas zvládnete, utíkejte kolem náklad'áku dopředu a po chvíli odbočte doleva, tak vstoupíte bránou na dvůr zámku, kde odbočte doleva a na konci vlevo vstupte do dveří. Prostřílejte si cestu přes všechny místnosti až ke schodům do poschodí, musíte pobít všechny nepřátele, vyběhněte po schodech až nahoru, kde opět vyčistíte všechny místnosti a zalehněte k díře ve zdi tak, abyste viděli na obě strany mostu. Tým GR zaujal bojové postavení vpravo na mostě s pancéřovými pěstmi, dole pod vámi pak pendluje hlídka, která vám bude hlásit směr příchodu nových nepřátel. Řidič z týmu GR se pokusí s náklad'ákem odjet, ale vrátí se zpět na dvůr zámku, neboť zaznamenal pohyb nových posilujících jednotek NKVD. Teď se musíte obrnit trpělivostí, připravte si sniperku a čekejte na hlášení člena hlídky, z které strany mostu nepřátelé přicházejí, poté přes zaměřovač sniperky hlídky NKVD likvidujte. Později se zprava na most dostane i tank a pokud ho nezlikviduje tým GR, pak ho picněte do víka nádrže i vy. Musíte vydržet, hlídky NKVD nemají naspěch a táhnou se k zámku tak rychle, jako splašení hlemýždi, ale konce se dočkáte. Jakmile se zbavíte všech posil, spustí se další animace, v níž komando NKVD rozrazí druhé dveře na dvoře zámku a vyběhne na dvůr. Přesuňte se tedy o kus dál ke zborcené zdi a odtud seshora zlikvidujte i tyto parchanty. Teď už můžete seběhnout dolů na dvůr a namířit si to ke dveřím, z kterých poslední komando vyrazilo, animací mise končí.

8. Únik z Berlína.

Osvobození pilota.

Po skončení úvodní animace, ve které bude zajat váš pilot se dozvíte, že německá armáda už mele z posledního a sovětská smyčka se už stahuje kolem celého Berlína. Déle než den už nebudou moci protifašistické síly odporu udržet doktora Lohmana, kterého mají v zajetí, v bezpečí. Musíte jim tedy pomoci odvést ho z města, jako největší šance pro splnění tohoto úkolu se jeví letiště Tempelhof. Setkání s německými antifašisty bude vyznačeno na souřadnicích, při vaší cestě však musíte nejdříve osvobodit vašeho zajatého pilota. Díky informacím z GR víte přesně, kudy a v kterém konvoji je pilot přepravován. Kolona jede od severovýchodu do observatoře, která je nyní dočasným sídlem NKVD. Nákladák zastavíte nejlépe prostřelením jeho pneumatiky, zlikvidujte komando hlídající pilota, potom si s ním promluvíte a odved'te ho z této oblasti do bezpečí. Takže hezky po pořádku, seběhněte po šikmé betonové desce dolů a odbočte do ulice vpravo, kde zalehněte na křižovatce. Počkejte na příjezd malé kolony, obrněnce si nevšímejte a přes sniperku se zaměřovacím módem střelte nákladák za ním do pravé přední pneumatiky, musíte být ale přesní, abyste nezničili nákladák i s pilotem, tak kolonu zastavíte. Pobijte posádky obou vozidel, chraňte pilota, přistupte k němu a dejte mu příkaz k následování (E). Z animace zjistíte, že nebude s vámi chtít odejít bez svého bratra, který je vězněn na Observatoři. V reále odběhne a schová se za železný plot, vy se tudíž vydejte doleva, poté doprava a kolem hořícího osobního automobilu za ním do první ulice vpravo. Poté odbočte doprava, hned nato doleva, skolte hlídky NKVD a vlevo již vidíte před sebou Observatoř. Obejděte ji a vstupte do ní zadním vchodem, prostřílejte si cestu po schodech až na horu, tak se v animaci setkáte s bratrem pilota, ale zjistíte, že s vámi neodejde, neboť se chce osobně zúčastnit dalších bojů proti fašistům v Berlíně. Vyberte tudíž z bedny všechnu výzbroj, prostřílejte si cestu po schodech dolů zpět na ulici a známou cestou se vracíte nazpět k pilotovi, cestou likvidujte nepřátele. Jakmile k němu doběhnete, dejte mu znovu příkaz k následování (E), nyní už s vámi půjde. Nejdříve ale vyčistěte okolí od nepřátel, pokud by měl být život pilota ohrožen, dejte mu stejnou klávesnici (E) příkaz k zastavení a po pobití nepřátel ho znovu vyzvěte k následování. Vystupte se zahrádky, kde se pilot ukrýval, zabočte doleva a znovu doleva, za vraky aut opět doleva, nato doprava, na křižovatce znovu doprava, tak společně doběhnete až na konec ulice, tady se spustí závěrečná animace této mise.

Cesta na Tempelhof.

V úvodní animaci spatříte dvě nákladní auta, v tom prvním jedete vy, pilot a doktor Lohman, druhé bude po chvíli zničeno střelou z tanku, střela z jiného tanku vás mine jen o vous, takže nezbude nic jiného, než toto nebezpečné okolí důkladně vyčistit, neboť za chvíli, což dobře víte, bude se prostranství jenom hemžit jednotkami NKVD. Takže s chutí do toho, než bude pozdě, v reále tedy musíte nákladák s přáteli ochránit od zle dotírajících nepřátel. Vydejte se tedy doprava, v rychlosti zlikvidujte střelou do víka nádrže tank a pobijte pěšáky, rychle se vraťte zpět k vašemu nákladnímu autu. Nyní budete napadáni z obou stran, takže se vydejte čistit okolí zleva, ale jakmile obdržíte hlášku, že se k nákladáku blíží nepřítel, ihned se k němu vraťte zpět a zlikvidujte ho. To provádějte tak dlouho, dokud nebude vyčištěno celé okolí. Poté co zde zlikvidujete posledního vojáka, budete se muset vydat na jihovýchod zlikvidovat další jednotku NKVD. Vběhněte tedy od nákladáku do ulice vlevo, u zídky odbočte doleva, na křižovatce znovu doleva, tak doběhnete na náměstí. Nejdříve z úkrytu



postřílejte pěšáky, jsou nejen před vámi, ale ukryti za zídkami a v ruinách okolních domů, potom se plazte tak, abyste se dostali zezadu k tanku, který zlikvidujete granátem (**obr.10**). Jakmile zde bude zcela čisto, proběhněte kolem vámi zničeného tanku na konec ulice, kde odbočte doleva, hned poté doprava, utíkejte šikmo vlevo dopředu a zatočte doleva k vašemu nákladáku, tak se spustí animace, která zakončí tuto misi.

Letiště Tempelhof.

Po skončení animace, v níž se s přáteli domluvíte na taktice a způsobu dalšího boje, si nachystejte pistoli s tlumičem a plazte se šikmo dopředu pravým směrem z hangáru ven. Vpravo za rožkem z pistole picněte hlídku, hned nato druhou, ať nestačí opěťovat střelbu a tak spustit poplach. Plazte se dále dopředu a stejným způsobem zlikvidujte i strážce v hlavním hangáru vpravo, tady už zřejmě spuštění poplachu nezabráníte. Poté se vydejte mírně šikmo vpravo na levou stranu, likvidujte strážce, tak se doplazíte až k cisterně s pohonnými hmotami, kterou zničte časovanou náloží, nebo pomocí ručních granátů, tak způsobíte v řadách nepřátel zmatek a budou se vám lehčeji plnit další úkoly. Nyní se vydejte podle kompasu na západ, tak se doplazíte k hlavní řídicí věži, vběhněte do ní a vyčistěte všechna patra. V horním patře rozstřelte skleněné výplně, seshora z věže postřílejte ze sniperky radisty v mobilní komunikační jednotce na jihozápadě (kryjte si ale záda, budou vás napadat další nepřátelé zezadu od schodů), jakmile se vám to podaří, seběhněte z věže dolů a vydejte se směrem k mobilní komunikační jednotce, v které jste před chvílí zastřelili oba radisty, pozor ať vás nepřejede letadlo, které už roluje s vašimi přáteli na startovací dráhu, postřílejte všechny zbývající nepřátele, ať vám letadlo nezničí (nejvíce se jich nachází právě kolem mobilní komunikační jednotky) a odbočte doleva k letadlu, které tam již na vás čeká. Jakmile k němu doběhnete, spustí se animace, ve které vás bude chtít zastavit jednotka motorizovaného komanda, pár vojáků sejmete ze sniperky a stačíte ještě naskočit do už se rozjíždějícího letounu. No potom, není už žádné potom, jen závěrečný filmový dokument z konce 2.světové války a závěrečné titulky.

= K O N E C =

No teď jsem vás tak trochu doběhla a napnula, pokud hru ukončíte a znovu spustíte, jestliže kliknete u poslední kapitoly na šipku vpravo pro další pokračování, pak zjistíte, že vám autoři hry připravili malou lahůdku a to bonus ve formě Tajné mise, takže jestli máte chuť si ještě trochu zabojovat, můžete se do toho pustit.

Tajná mise.

Bezpečný dům.

Nyní máte za úkol se přesunout do zdánlivě bezpečného úkrytu, který se nachází v ulici Teltow dům číslo 71. Buďte však velice obezřetní, neboť v poslední době byly v okolí tohoto domu zaznamenány prudké přestřelky mezi fašisty a sověty. Dobře se proto kryjte v terénu a raději se nezapojujte do akcí, které se vás přímo nedotýkají, nebo vás neohrožují. Píše se totiž 29.duben 1945, konec války je na spadnutí a bylo by krutou ironií osudu zahynout zrovna teď, když jste úspěšně prošli tolika misemi plných nebezpečí a splnili bezezbytku i všechny úkoly na vás kladené. Plazte se tudíž dopředu, před vámi i po obou stranách křižovatky postřílejte nepřátele, zabočte vlevo a hned poté doprava, znovu doprava a nato doleva, pozor na nepřátele, skrývající se v okolních domech, střílejí zákeřně ze zálohy. Pokračujte dopředu kolem vraku nákladáku, odbočte doleva a vstupte do domu vchodem vlevo. V animaci se tak setkáte s zde se skrývajícím radistou, ale ten obdrží depeši, že má ukončit radiové spojení, zničit přenosnou vysílačku, protože do několika minut budete napadeni, byli jste totiž

odhalení. Musíte tedy dům uchránit před nepřáteli do té doby, než se mu podaří zlikvidovat vysílačku. Seběhněte tedy po schodech dolů ke vchodu a mezi oba vchody umístěte nástražné granáty, poté vyběhněte po schodech až úplně nahoru a vylezte si na střechu, odkud máte dokonalý přehled po celém okolí (**obr.11**) a přístupových místech k domu, kde se nacházíte. Nyní poslouchejte příkazy z éteru, na kterou stranu se máte přesunout, postupně budete napadeni ze západu, poté z jihu a nakonec ze severu. Jakmile postřílíte všechny na vás útočící bastardy, postřílejte i ty nepřátele, skryté pod střechou a na poschodích a vraťte se nazpět k radistovi. V animaci vám ukáže na mapě cestu, kudy musíte odejít do bezpečí a do nového úkrytu. Takže se vydejte společně na cestu, nesmí vám zemřít, dovede se sice o sebe hodně postarat sám, ale rozhodně na to nevsázejte. Vyběhněte tudíž na ulici, radistovi dávejte dle síly ohrožení příkazy k následování a zastavování (E), čistěte mu před vámi cestu, napadání budete ze všech stran, dokonce i zezadu a vraťte se pro něj zpět. Z vchodu odbočte doprava, zabočte ihned doprava za roh, na konci ulice zabočte doprava, hned nato doleva. Vlevo zapalte ze sniperky nákladňák, vstupte do ulice šikmo vpravo před vámi, proběhněte až na její konec, kde odbočte doprava a vstupte do vchodu protějšího domu, seběhněte po schodech dolů a ... nic, teď to už je opravdu konec :-).



Návod je napsán pro stránky [Abeceda Her](#).